



MEDIA DIGITAL

Teman Bahasaku

— UNTUK —
**MENINGKATKAN
KETERAMPILAN BERBAHASA**



Dr. Nafiah, M. Pd
Robiatul Adawiyah, M. Pd

**NOMOR 28 TAHUN 2014
TENTANG HAK CIPTA**

**PASAL 113
KETENTUAN PIDANA
SANKSI PELANGGARAN**

1. Setiap Orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf i untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp100.000.000 (seratus juta rupiah).
2. Setiap Orang yang dengan tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, dan/atau huruf h untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).
3. Setiap Orang yang dengan tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf a, huruf b, huruf e, dan/atau huruf g untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 4 (empat) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp1.000.000.000,00 (satu miliar rupiah).
4. Setiap Orang yang memenuhi unsur sebagaimana dimaksud pada ayat (3) yang dilakukan dalam bentuk pembajakan, dipidana dengan pidana penjara paling lama 10 (sepuluh) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp4.000.000.000,00 (empat miliar rupiah).

MEDIA DIGITAL TEMAN BAHASAKU UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERBAHASA

Penulis :

Dr. Nafiah, M. Pd
Robiatul Adawiyah, M. Pd



MEDIA DIGITAL TEMAN BAHASAKU UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERBAHASA

*Diterbitkan pertama kali dalam bahasa Indonesia
oleh Penerbit Global Aksara Pers*

ISBN : 978-634-280-171-0

iv + 88 hal.; Ukuran A5 (14,8 x 21 cm)

Cetakan Pertama, Agustus 2026

Copyright © 2026 Global Aksara Pers

Penulis : Dr. Nafiah, M. Pd
Robiatul Adawiyah, M. Pd
Penyunting /Editor : Alaika M. Bagus Kurnia PS
Desain Sampul : Ahmad Rifki
Layouter : Ahmad Rifki

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini
dengan bentuk dan cara apa pun tanpa izin tertulis
dari penulis dan penerbit.

Diterbitkan Oleh



CV. Global Aksara Pers
Anggota IKAPI, Jawa Timur, 2021, No.
282/JTI/2021
Jl. Wonocolo Utara V/18 Surabaya
+628977416123/+628573269334
globalaksarapers@gmail.com

Kata Pengantar



Alhamdulillah, segala puji bagi Allah Swt yang telah memberikan anugerah secara berkesinambungan. Sehingga pada karya saya yang satu ini, mampu memberikan kontribusi nyata atas terbitnya buku kami yang berjudul, "**Media Digital Teman Bahasa Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbahasa**".

Salawat dan salam juga tercurahkan kepada junjungan Nabi Besar Muhammad Saw, atas perjuangannya, dengan diturunkan risalah melalui beliau, kami sebagai umatnya selalu bersyukur. Karena itu adalah pertanda atas dimulainya pemberantas kebodohan, menuju pada kecerdasan dan perkembangan keilmuan.

Buku ini sengaja kami susun untuk menjadi bahan referensi bagi para akademisi, guru, dan para pegiat bahasa Indonesia. Buku ini cocok juga dibaca oleh para orang tua yang sedang membangun kecakapan komunikasi pada anaknya. Sehingga kecakapan dalam berbahasa yang indah dan enak didengarkan, merupakan



sebuah wujud kesuksesan dalam pendidikan sebagai medianya.

Semoga dengan hadirnya buku ini, menjadi jariah yang sebesar-besarnya, dan menjadi butiran indikator kesuksesan dan kemajuan pendidikan di Indonesia. Aamiin.

Selamat membaca ...!!!

Surabaya, 19 Agustus 2026

Penulis



Daftar Isi



Kata Pengantar	i
Daftar Isi	iii
Pendahuluan	1
Media Digital Teman Bahasaku	9
A. Hakikat Media Pembelajaran “Teman Bahasaku” ...	9
B. Media Digital Teman Bahasaku	15
C. Cara Membuat Media Digital Teman Bahasaku	17
Keterampilan Berbahasa	21
A. Hakikat Keterampilan Berbahasa	21
B. Aspek-Aspek Keterampilan Berbahasa	21
Indikator Keterampilan Berbahasa	32
Berpikir Kreatif	44
A. Hakikat Berpikir Kreatif	44
B. Indikator Berpikir Kreatif	47



C. Kajian Penelitian Yang Relevan.....	51
D. Kerangka Pikir	55
Ketika Teknologi Menjadi Teman Belajar Bahasa Anak.....	56
Teman Bahasaku: Ketika Belajar Bahasa Indonesia Menjadi Sebuah Petualangan	72
Daftar Pustaka.....	83

